

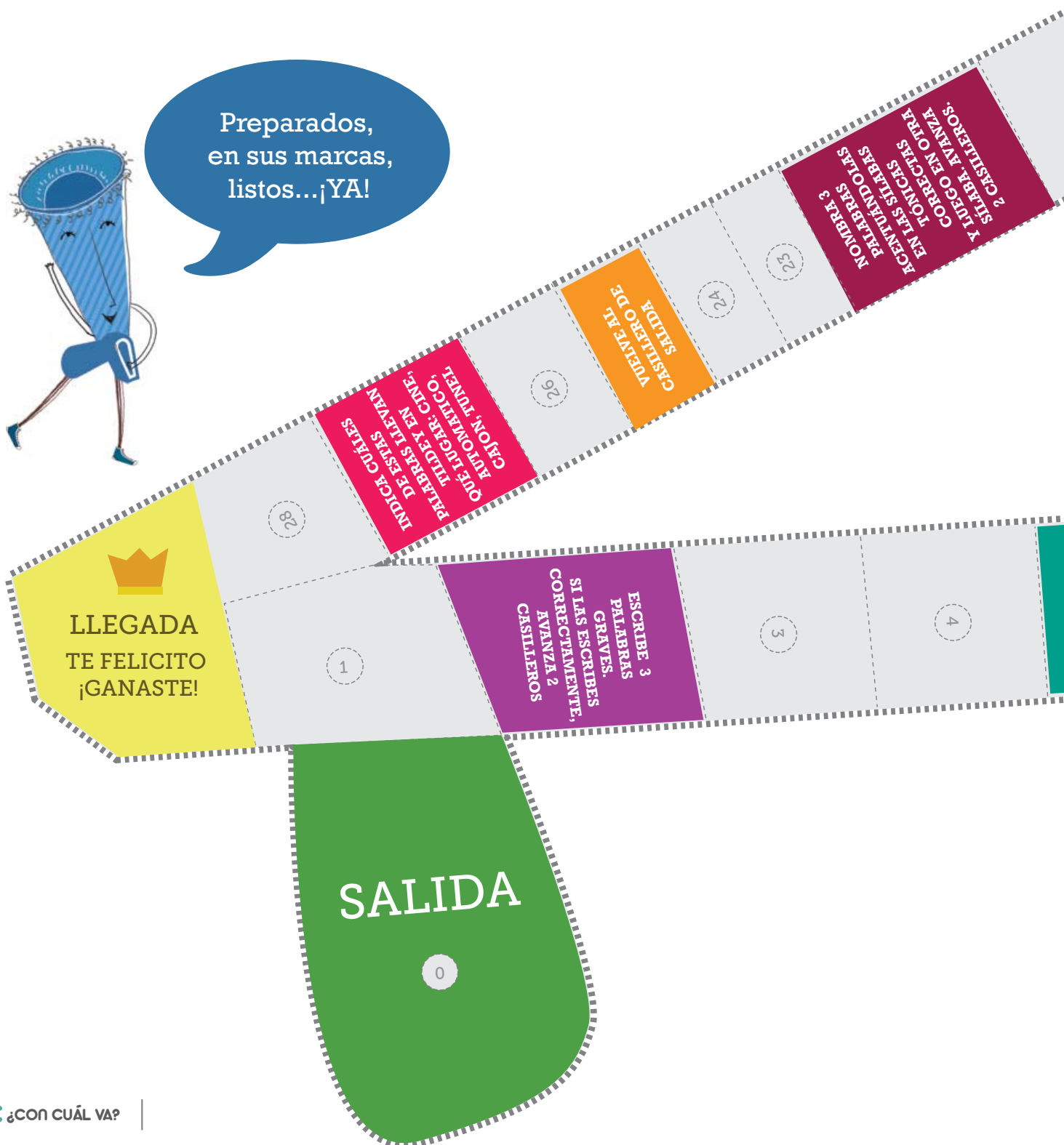
Para correr esta carrera necesitarás un dado y una ficha por cada jugador (pueden ser botones, garbanzos, monedas, etc.), lápiz y papel, y muchas ganas de divertirse.

Instrucciones:

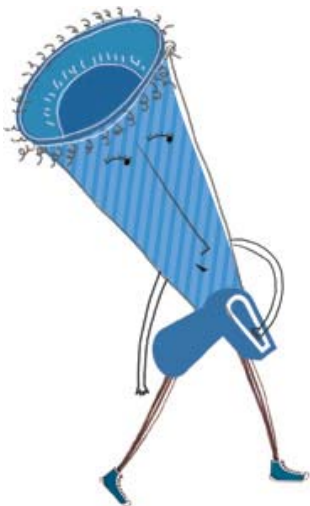
1. Tira el dado y avanza tantos casilleros como diga el número que te haya salido.
2. Coloca sobre el casillero tu ficha.
3. Sigue las indicaciones que te proponga el casillero al que hayas llegado.
4. Si no cumples las indicaciones correctamente, pierdes un turno.
5. Gana el que llega primero al casillero final.

Sugerencia:

Uno de ustedes puede ser el juez o árbitro del juego y decidir si fueron cumplidas correctamente las indicaciones que se presentan en cada casillero.



ÁNIMO,
falta poco
para terminar.



ESCRIBE 3 NOMBRES
DE ANIMALES QUE
SEAN PALABRAS QUE
SIN TILDE. SI TE
EQUIVOCAS
RETROCEDES
5 CASILLEROS.

SEÑALA CUÁL DE
ESTAS PALABRAS ES
SINÓNIMO DE DOCTOR:
MEDICO, MEDICÓ O
MÉDICO.
SI TE EQUIVOCAS,
VUELVES A LA SALIDA

VUELVE A TIRAR
EL DADO

INDICA CUÁLES
DE ESTAS PALABRAS
LLEVAN TILDE
Y EN QUÉ LUGAR:
TELEFONO,
ADJETIVO, CAMION,
TREBOL. SI LO HACES
CORRECTAMENTE,
AVANZA 3
CASILLEROS

ESCRIBE O
NOMBRA
3 PALABRAS
AGUDAS CON
TILDE QUE
SEAN NOMBRES
DE PERSONAS.
SI LO HACES
CORRECTAMENTE,
AVANZA 1
CASILLERO

RETROCEDE:
3 CASILLEROS

EL JUGADOR QUE
PRIMERO DIGA
3 PALABRAS
ESDRÚJULAS
QUE SEAN
ADJETIVOS
AVANZA 3
CASILLEROS

AVANZA DOS
CASILLEROS

SEÑALA CUÁL DE
ESTAS PALABRAS
ES SINCÓNIMO DE
ACABAR EN
TIEMPO:
TERMINO,
TERMINO O
TERMINO.
AVANZA 2
CASILLEROS.