

Para correr esta carrera necesitarás un dado y 1 ficha por cada jugador (pueden ser botones, garbanzos, monedas, etc.), lápiz y papel, y muchas ganas de divertirse.

Instrucciones:

1. Tira el dado y avanza tantos casilleros como diga el número que te haya salido.
2. Coloca sobre el casillero tu ficha.
3. Sigue las indicaciones que te proponga el casillero al que hayas llegado.
4. Si no cumples las indicaciones correctamente, pierdes un turno.
5. Gana el que llega primero al casillero final.

Sugerencia:

Uno de ustedes puede ser el juez o árbitro del juego y decidir si fueron cumplidas correctamente las indicaciones que se presentan en cada casillero.

